**2018**

Dominique Hourdequin

IFOCOP – DIWJS-08

30/09/2018



Collect’Or

Le réseau social des collectionneurs

Collect’Or

Réseau Social « Collect’Or »

Sommaire

[Cahier des charges- Atelier final 4](#_Toc526072352)

[Présentation 4](#_Toc526072353)

[Principe 4](#_Toc526072354)

[Fonctionnalités 4](#_Toc526072355)

[Gestion des droits 4](#_Toc526072356)

[Consultation du site et connexion 5](#_Toc526072357)

[Profil des membres 5](#_Toc526072358)

[Publications sur le profil 5](#_Toc526072359)

[Liste d’amis 6](#_Toc526072360)

[Recherche de membres 6](#_Toc526072361)

[Sujets de discussion 6](#_Toc526072362)

[Discussions instantanées 7](#_Toc526072363)

[Processus 7](#_Toc526072364)

[Inscription d’un utilisateur 7](#_Toc526072365)

[Connexion 7](#_Toc526072366)

[Déconnexion 7](#_Toc526072367)

[Mot de passe perdu 7](#_Toc526072368)

[Liste d’amis 7](#_Toc526072369)

[Ajouter un utilisateur à la liste d’amis 7](#_Toc526072370)

[Valider une demande d’ajout à la liste d’amis 8](#_Toc526072371)

[Ignorer une demande d’ajout à la liste d’amis 8](#_Toc526072372)

[Recommander un ajout à la liste d’amis 8](#_Toc526072373)

[Valider une recommandation d’ajout à la liste d’amis 8](#_Toc526072374)

[Ignorer une recommandation d’ajout à la liste d’amis 8](#_Toc526072375)

[Publier un message sur le profil d’un membre 8](#_Toc526072376)

[Démarrer une discussion instantanée 8](#_Toc526072377)

[Accéder à une discussion instantanée 9](#_Toc526072378)

[Solutions techniques 9](#_Toc526072379)

[Consultation du site 9](#_Toc526072380)

[Outils de développement 9](#_Toc526072381)

[Rendu final 9](#_Toc526072382)

To connect using the mongo shell:

mongo ds123753.mlab.com:23753/collect-or -u <dbuser> -p <dbpassword>

To connect using a driver via the standard MongoDB URI ([what's this?](http://docs.mlab.com/connecting/" \l "connect-string" \t "_blank)):

mongodb://<dbuser>:<dbpassword>@ds123753.mlab.com:23753/collect-or

mongod version: 3.6.8 (MMAPv1)

Collect-OrAdmin / Collect-OrAdmin\*001

### JSON

#### Import collection

mongoimport -h ds123753.mlab.com:23753 -d collect-or -c <collection> -u <user> -p <password> --file <input file>

#### Export collection

mongoexport -h ds123753.mlab.com:23753 -d collect-or -c <collection> -u <user> -p <password> -o <output file>

## Pour lancer le serveur

Nodemon collect-or.js

## Avertissements

### Navigateurs pris en charge

*Extraits de « Mastering Boostrap 4 – Second edition » :*

Bootstrap 4 prend en charge la dernière version stable de tous les navigateurs modernes, à la fois sur les ordinateurs de bureau et les appareils mobiles, à savoir Firefox, Chrome, Opera, Safari, Internet Explorer 10 - 11, et Microsoft Edge.

En outre: «Les navigateurs alternatifs utilisant la dernière version de WebKit, Blink ou Gecko, que ce soit directement ou via l’API Web de la plateforme, ne sont pas explicitement supportés.

Cependant, Bootstrap devrait (dans la plupart des cas) afficher et fonctionner correctement dans ces navigateurs.

Des informations de support plus spécifiques sont fournies ci-dessous. ” (Source: ***Documentation officielle Bootstrap 4***) Il est important de noter que contrairement à son prédécesseur, Bootstrap 4 ne prend plus en charge Internet. Explorer 9 et les versions antérieures.

La décision de ne prendre en charge que les nouvelles versions d'Internet Explorer était raisonnable, Microsoft lui-même ne fournissant plus de support technique et de mises à jour pour Internet Explorer 8 (et versions antérieures) depuis janvier 2016).

* Bootstrap 4 s'appuie sur la technologie FlexBox, qui n'est pas supportée par les anciens navigateurs.
* En outre, Internet Explorer 8 (et les versions antérieures) ne prend pas en charge « rem », ce qui signifie que Bootstrap 4 aurait été obligé de fournir une solution de contournement.

Ceci, à son tour, aurait impliqué une grande quantité de travail de développement supplémentaire, avec des risques d’incohérences.

* Enfin, développement de sites Web responsives pour Internet Explorer 8 (et versions antérieures) est difficile, car le navigateur ne supporte pas les requêtes média CSS.

Compte tenu de ces trois facteurs, la suppression de la prise en charge de cette version d’Internet Explorer (V9 et antérieurs) était la voie d’action la plus judicieuse.

Annexes

# Cahier des charges

## Présentation

Dans cet atelier, vous réaliserez une application web de type « réseaux sociaux ».

### Principe

La thématique du réseau social est libre. Il faut, seulement, que la mention « réseau social » apparaisse clairement sur la page d’accueil.

La mise en page du site sera soignée. Vous ne cherchez pas à tout prix l'originalité, mais le site aura une présentation avenante et moderne.

### Fonctionnalités

Ce réseau social possédera les fonctions suivantes :

* gestion de l’inscription et de la connexion des utilisateurs.
* système de recherche des membres (utilisateurs enregistrés).
* espace particulier pour chaque membre dans lequel peuvent être publiés
* des messages et qui est consultable par d’autres membres.
* gestion des liens entre les membres : ajout ou retrait d’un membre de sa
* liste de connaissances et recommandation d’un membre à une connaissance.
* espace de dialogue en temps réel entre les membres (chat).
* messagerie privée permettant l’échange de messages entre les membres.
* notification par mail lorsqu’un membre envoie un message public ou privé à un autre membre.
* interface de gestion permettant aux administrateurs de gérer les comptes des membres ainsi que les messages publics et privés.
* affichage dans cette même interface des statistiques en temps réel :
  + connexions, messages reçus et envoyés.

## Gestion des droits

Afin de bien clarifier les possibilités offertes pour chaque type d’utilisateur, nous allons détailler ici les droits afférents à chaque type.

Nous distinguerons trois types d’utilisateur du site :

*  les visiteurs (utilisateurs non connectés)
*  les membres (utilisateurs enregistrés et connectés)



* les administrateurs

Nous préciserons, le cas échéant, les points techniques particuliers.

|  |
| --- |
| **Point d’attention :**  **P**ar « ami » on entend un membre faisant partie de la liste d’amis du membre considéré. |

### Consultation du site et connexion

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Consultation** |  | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\visiteur.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\membre.png | Darth vader premium icon |
| accueil – accès | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png |
| accueil – voir le nombre de message publiés en temps réel | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png |
| accueil – voir le nombre de membres connectés en temps réel | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png |
| page à propos | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **connexion** |  | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\visiteur.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\membre.png | Darth vader premium icon |
| page d’inscription | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\no.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\no.png |
| page de connexion | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\no.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\no.png |
| page de déconnexion | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\no.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png |
| page de mot de passe perdu | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\yes.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\no.png | D:\Cours Web\Cours\IFOCOP\Cours\DH\Ateliers\03 - Atelier final\Collect'Or\public\images\no.png |

### Profil des membres

L’identité de chaque membre comporte les entrées suivantes :

pseudonyme mail coordonnées

nom genre photo

prénom age présentation

préférences…

voir son profil

voir le profil d’un ami

voir tous les profils

modifier son profil

modifier le profil d’un ami

modifier tous les profils

supprimer son profil

supprimer le profil d’un ami

supprimer tous les profils

### Publications sur le profil

Nous traitons ici des messages publiés dans l’espace particulier du membre

publier un message sur son profil

publier un message sur le profil d’un ami

publier un message sur le profil de n'importe quel membre

répondre à un message publié sur son profil

répondre à un message publié sur le profil d’un ami

répondre à un message publié sur le profil de n'importe quel

membre

supprimer un message que j’ai publié sur le profil d’un ami

supprimer un message sur le profil de n'importe quel membre

***Gestion de l’affichage***

La publication sur le profil, la réponse à un message et la suppression se

feront sans rafraîchissement de la page (méthode asynchrone).

### Liste d’amis

Ce sont les membres qui ont accepté d’apparaître sur ma « liste d’amis ». On

peut consulter le pseudonyme, le nom, le prénom et la photo de chacun

d’entre eux.

voir sa liste d’amis

voir la liste d’amis d’un ami

voir la liste d’amis de n'importe quel membre

supprimer un ami de sa liste d’amis

supprimer un ami de la liste d’amis de n'importe quel membre

accepter d’ajouter un membre à sa liste d’amis

recommander à n'importe quel membre d’ajouter un ami à sa

liste d’amis

***Gestion de l’affichage***

La suppression d’un ami se fera sans rafraîchissement de la page (méthode

asynchrone).

Il sera possible de filtrer la liste des amis pour afficher uniquement ceux qui

correspondent à la chaîne de caractère saisie dans le champ de filtrage.

### Recherche de membres

Cette recherche de membres peut se faire par nom et/ou prénom et/ou

pseudonyme.

rechercher un membre

voir la liste des membres

ajouter un utilisateur à sa liste d’amis

***Gestion de l’affichage***

Cette recherche s'effectuera sans rafraîchissement de la page (méthode

asynchrone).

### Sujets de discussion

Nous sommes ici dans la **messagerie privée**.

Un membre peut ouvrir un sujet de discussion avec plusieurs

amis

Un membre peut ouvrir un sujet de discussion avec n'importe

quel membre

Un membre peut supprimer un sujet de discussion qu’il a ouvert

Un membre peut supprimer un sujet de discussion ouvert par

n'importe quel autre membre

Un membre peut publier un message sur un sujet de discussion

auquel il participe

Un membre peut supprimer un message qu’il a publié sur un

sujet de discussion auquel il participe

Un membre peut publier un message sur n’importe quel sujet de

discussion

Un membre peut supprimer un message sur n’importe quel sujet

de discussion

### Discussions instantanées

Les utilisateurs peuvent échanger des messages en temps réel.

accepter de rejoindre une discussion instantanée

publier un message dans une discussion instantanée

inviter un ami à participer à une discussion instantanée

inviter un membre à participer à une discussion instantanée

***Gestion de l’affichage***

L'ensemble des échanges se fera sans rafraîchissement de la page (méthode

asynchrone).

## Processus

Nous détaillerons dans cette partie les étapes, des différentes activités,

auxquelles sont soumis les utilisateurs du site.

### Inscription d’un utilisateur

1. Formulaire d'inscription pour l'utilisateur.

2. Les données d’inscription sont vérifiées.

3. Si les données ne sont pas valides ; on affiche, à nouveau, le formulaire accompagné d'un message d’erreur.

4. Dans le cas contraire, on confirme que l'inscription a bien eu lieu au

moyen d'un affichage et d’un envoi de mail.

### Connexion

1. Formulaire de saisie des identifiants de connexion (pseudonyme et mot

de passe).

2. Les données de connexion sont vérifiées.

3. Si les données ne sont pas valides ; on affiche, à nouveau, le formulaire

accompagné d'un message d’erreur.

4. Dans le cas contraire, on affiche à l'utilisateur sa page de profil.

### Déconnexion

1. Action sur un bouton de déconnexion

2. Affichage de la page d’accueil

### Mot de passe perdu

1. L’utilisateur saisit son adresse mail

2. L’adresse mail est vérifiée.

3. Si l’adresse mail n’est pas valide ; on affiche, à nouveau, la saisie de

l’adresse mail avec un message d’erreur

4. Dans le cas contraire, on envoie un mail avec de nouveau identifiants de

connexion et on affiche à l’utilisateur qu’un mail lui a été envoyé.

### Liste d’amis

Cette liste n’affiche que les membres avec le statut « Confirmé ».

### Ajouter un utilisateur à la liste d’amis

Dans cette liste apparaissent seulement les membres n’appartenant pas à la

liste d’amis ou qui n’ont pas reçu d’invitation pour appartenir à la liste d’amis.

1. Le membre demandeur clique sur un nom de la liste.

2. Le membre choisi, receveur, est ajouté à la liste d’amis du membre

demandeur avec le statut « invitation en cours ».

3. Le membre demandeur est ajouté à la liste d’amis du receveur avec le

statut « en attente de confirmation ».

4. Un mail est envoyé au membre choisi pour lui signaler l’invitation.

5. Un message est affiché au membre demandeur pour lui indiquer que la

demande a été envoyée.

### Valider une demande d’ajout à la liste d’amis

Cette option n’apparaît que sur les profils de membres appartenant à la listed’amis avec le statut « en attente de confirmation ».

1. Le membre receveur est ajouté à la liste d’amis du membre demandeur

avec le statut « Confirmé ».

2. Le membre demandeur est ajouté à la liste d’amis du membre receveur

avec le statut « Confirmé ».

3. Un message est affiché pour indiquer que la demande a été confirmée.

### Ignorer une demande d’ajout à la liste d’amis

Cette option n’apparaît que sur les profils de membres appartenant à la liste

d’amis avec le statut « en attente de confirmation ».

1. Le membre est de la liste d’amis du membre demandeur.

2. Retire le membre de la liste d’amis du membre receveur.

3. Affiche un message pour indiquer que la demande a été ignorée.

### Recommander un ajout à la liste d’amis

Cette option n’apparaît que sur les profils de membres appartenant à la liste

d’amis avec le statut « confirmé ».

1. Une liste de sélection s’affiche avec la liste d’amis possédant le statut

« confirmé ».

2. Si le membre sélectionne un ami, celui-ci est ajouté à la liste d’amis de

l’ami avec le statut « recommandé » et l’identifiant du membre à l’origine

de la recommandation.

3. Une notification est envoyée par mail à l’adresse du membre pour lui

signaler la recommandation.

4. Un message est affiché au membre qui a fait la recommandation pour

indiquer que celle-ci a été envoyée.

### Valider une recommandation d’ajout à la liste d’amis

Cette option apparaît dans le profil de l'utilisateur uniquement sur les

utilisateurs appartenant à la liste d’amis avec le statut « recommandé » et

l’identifiant de l’utilisateur à l’origine de la recommandation.

c.f. Ajouter un ami à la liste d’amis.

### Ignorer une recommandation d’ajout à la liste d’amis

Cette option apparaît dans le profil du membre uniquement sur les membres

appartenant à la liste d’amis avec le statut « recommandé » et l’identifiant de

membre à l’origine de la recommandation.

c.f. Ignorer une demande d’ajout à la liste d’amis.

### Publier un message sur le profil d’un membre

Cette action est suivie immédiatement d’un mail adressé au membre dont le

profil a été modifié.

### Démarrer une discussion instantanée

Cette option apparaît dans le profil de membre uniquement sur les membres

appartenant à la liste d’amis avec le statut « confirmé » et qui sont connectés.

1. Lorsqu’un ami est sélectionné, un espace de discussion instantanée est

affiché avec un message d’attente.

2. Le statut « en attente » est affecté au membre à l’origine de la

discussion.

3. Le statut « rejoindre » est affecté au membre sollicité ainsi que

l’identifiant de la discussion instantanée.

4. L'ensemble des participants reçoivent un mail de confirmation.

### Accéder à une discussion instantanée

Cette option apparaît dans le profil de membre uniquement pour les

utilisateurs appartenant à la liste d’amis et qui, d’une part, ont les statuts

« confirmé » et « rejoindre » et, d’autre part, sont connectés.

1. Un espace de discussion instantanée est affiché.

2. Le statut « en cours » est affecté au deux membres.

## Solutions techniques

### Consultation du site

Vous veillerez à rendre compatible votre site avec tous les navigateurs

modernes.

Vous prêterez attention à l’ergonomie du site. Celui-ci sera responsive pour

être visible tant sur ordinateur de bureau que sur tablette et téléphones

mobiles.

Vous veillerez à soigner la présentation générale du site en faisant appel aux

possibilités offertes par le CSS3 ainsi que les animations en JavaScript.

### Outils de développement

#### Serveur

Celui-ci sera utilisera un SGBD utilisant MongoDB en version 3. La plateforme

de développement aura recours à NodeJS en version 4 accompagné du

framework Express JS également en version 4.

Pour la connexion temps réel, vous ferez appel aux WebSockets à l'aide de

Socket IO ou d'une autre technologie comparable.

#### Client

Vous pourrez utilisez une ou plusieurs des trois technologies suivantes :

AngularJS, jQuery et Bootstrap. L'usage de Meteor n'est pas autorisé.

Votre code source JavaScript ne sera pas minifié à l’exception des librairies.

## Rendu final

La présentation du site sera faite à l’oral, en s’appuyant sur un support

numérique (présenter le sujet du site, son ergonomie …).

Le site devra être en ligne et des identifiants de connexion pour un compte

de type administrateur seront fournis au jury. Le code sera présenté

(connexion FTP fournie).

Plusieurs critères seront pris en compte par le jury :

• le respect du cahier des charges.

• la compatibilité du site avec l'ensemble des navigateurs.

• le code html sera valide w3c.

• la qualité de présentation du site.

• le développement des fonctionnalités et l'ergonomie de celles-ci.

• le contrôle des données entrantes (url, formulaire, fichier …) , la

cohérence des affichages et les traitements adaptés aux mauvais choix

d’un internaute.